

Lekcja (20)(kl. III - pp)

Temat: Przypomnij sobie, czyli wracamy do środowiska programistycznego.

Cele lekcji:

Przypomnienie sposobu instalacji środowiska programistycznego Eclipse lub innego wybranego przez nauczyciela.

Umiejętności ucznia:

- instalacja MinGW
- pobieranie i instalacja środowiska Eclipse lub innego wybranego przez nauczyciela
- uruchomienie przykładowego programu i sprawdzenie działania środowiska
- przypomnienie podstawowej struktury programu w języku C++

Str. 156

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z celami lekcji.
2. Przygotowujemy narzędzia, czyli instalujemy IDE i kompilator środowiska.
3. Używamy Eclipse, czyli programowanie w IDE.
4. Podstawy podstaw, czyli struktura programu w C++.
5. Ćwiczenia praktyczne.

Zadania do wykonania: str.152